

Genutzte Onlineportale der GGS Kaldauen

An unserer Schule benutzen wir Apps und Plattformen für den Unterricht die pädagogisch wertvoll sein müssen und deren Datenschutz sichergestellt sein muss.

Folgende Apps und Plattformen nutzen wir zurzeit:

1. Westermanngruppe
 - a. Antolin – Plattform zur Leseförderung
 - b. Online-Diagnose-Grundschule
2. Anton App – interactive Übungen
3. Leseludi - Online-Lesetrainingsprogramm
4. Lernrudi – Online-Trainingsprogramm zur Deutschförderung
5. LearningApps – interaktive Übungen
6. Apple Apps
 - a. BookCreator – online Bücher erstellen
 - b. Stop Motion Studio - Filmeditor
 - c. Weitere Apps
7. Microsoft Anwendungen
 - a. Teams
8. Padlet – digitale Pinnwand
9. Quizlet – interaktive Lernkartensets
10. Zoom – digitale Videokonferenzen
11. YouTube – Video Plattform
12. Logineo NRW - Schulplattform

1. Westermanngruppe

a. Antolin - Plattform zur Leseförderung

Die Internet-Plattform Antolin erstellt Quizfragen zu sämtlichen Kinderbüchern. Kinder können zu selbst gelesenen Büchern Fragen bei Antolin beantworten und Punkte sammeln. Dies motiviert viele SchülerInnen zum Lesen. Für weitere Infos folgen Sie folgendem Link: <https://antolin.westermann.de/>.

Antolin wird bei uns in allen Jahrgangsstufen genutzt. Um Antolin nutzen zu können wird für jedes Kind ein persönliches Konto erstellt. Dafür benötigt jedes Kind ein passwortgeschütztes Leserkonto. Über das Klassenkonto kann die Lehrkraft Ihres Kindes sehen, wie viele Fragen Ihr Kind mit welchem Erfolg beantwortet hat, um es bei Bedarf zu unterstützen. Sie können sich jederzeit mit Ihrem Kind gemeinsam in Antolin einloggen (datenschutz-schule.info mit Maurer und Möhring, 2021).

Weitere Informationen zum Datenschutz finden Sie unter <https://antolin.westermann.de/all/datenschutz.jsp> (Stand 01/2021)

b. Online-Diagnose-Grundschule

Mit Hilfe der Internet-Plattform Online-Diagnose-Grundschule können die Kinder in den Fächern Mathematik und Deutsch getestet werden. Nähere Informationen entnehmen Sie folgendem Link: <https://grundschuldiagnose.westermann.de/> (Stand 01/2021)

Mit den Ergebnissen, die nur die Lehrkraft einsehen kann, kann diese den jeweiligen Leistungsstand diagnostizieren und die Kinder dementsprechend fördern bzw. fordern. Da diese Plattform zu Westermann gehört wird kein zusätzliches Konto benötigt. Der Zugang von Antolin ist identisch mit dem der Online-Diagnose-Grundschule.

Weitere Informationen zum Datenschutz finden Sie unter <https://anton.app/de/datenschutz/> (Stand 01/2021)

Weitere Informationen zum Datenschutz finden Sie unter <https://grundschuldiagnose.westermann.de/datenschutz> (Stand 01/2021)

2. Anton App

Anton ist eine Lern-App für die Schule. Sie bietet Übungen in Mathe, Deutsch, Sachunterricht und Musik an. Nähere Informationen entnehmen Sie folgendem Link: <https://anton.app/de/> (Stand 01/2021).

Um Anton nutzen zu können benötigt jedes Kind ein persönliches Konto. In Anton werden dann die bearbeiteten Übungen und Lernerfolge festgehalten. Im Klassenkonto kann die Lehrkraft Ihres Kindes sehen, welche Übungen Ihr Kind bearbeitet hat und mit welchem Erfolg. Bei Bedarf kann sie Ihrem Kind weitere passende Übungen zuweisen und Feedback geben. Auch Sie können mit Ihrem Kind sehen, wo es steht, wenn Sie sich gemeinsam einloggen (datenschutz-schule.info mit Maurer und Möhring, 2021).

Weitere Informationen zum Datenschutz finden Sie unter <https://anton.app/de/datenschutz/> (Stand 01/2021)

3. Leseludi – Online-Lesetrainingsprogramm

Leseludi ist ein Online-Lesetrainingsprogramm, das an Kinder des 1. – 3. Schuljahres gerichtet ist. Kinder die gerade das Lesen gelernt haben, Schwierigkeiten beim Lesen haben oder nicht gerne Bücher lesen, können mit Hilfe dieses Programms ihre Lesefähigkeiten trainieren. Nähere Informationen entnehmen sie folgendem Link: <https://leseludi.de/Eltern> (Stand 01/2021)

Um Leseludi nutzen zu können benötigt jedes Kind ein persönliches Konto. Dort werden die bearbeiteten Übungen und Lernerfolge festgehalten. Für jede richtige Antwort gibt es einen Punkt. Die Lehrkraft hat Zugang zur Klassenverwaltung. Dort kann eingesehen werden wie viele Aufgaben wann und mit welcher Richtigkeit gelöst wurden.

Weitere Informationen zum Datenschutz finden Sie unter <https://leseludi.de/Datenschutzerklaerung> (Stand 01/2021)

4. Lernrudi – Online-Lesetrainingsprogramm

Lernrudi ist ein Online-Lernprogramm, das sich für Kinder eignet, die Deutsch als Zweitsprache erlernen, Sprachförderbedarf haben, deutsche Schriftsprache erlernen oder lesen lernen. Mit spielerischen Sprachübungen können die Kinder gefördert werden. Nähere Informationen entnehmen sie folgendem Link: <https://lernrudi.de/Eltern> (Stand 01/2021)

Um Lernrudi nutzen zu können benötigt jedes Kind ein persönliches Konto. Dort werden die bearbeiteten Übungen und Lernerfolge festgehalten. Für jede richtige Antwort gibt es einen Punkt. Die Lehrkraft hat Zugang zur Klassenverwaltung. Dort kann eingesehen werden wie viele Aufgaben wann und mit welcher Richtigkeit gelöst wurden.

Weitere Informationen zum Datenschutz finden Sie unter <https://lernrudi.de/Datenschutzerklaerung> (Stand 01/2021)

5. LearningApps – interaktive Übungen

Mit Hilfe von LearningApps können kleine interaktive, multimediale Übungen (Zuordnungsübungen, Multiple Choice, usw.) online erstellt und in Lerninhalte eingebunden werden. Nähere Informationen entnehmen sie folgendem Link: <https://learningapps.org/about.php> (Stand 01/2021)

Weitere Informationen zum Datenschutz finden Sie unter <https://learningapps.org/rechtliches.php> (Stand 01/2021)

6. Apple Apps

a. BookCreator – online Bücher erstellen

Mit der App ‚BookCreator‘ können die Kinder eigene digitale, multimediale eBooks zu verschiedensten Themen in jedem Unterrichtsfach erstellen. Es können Texte, Fotos, Bilder, Videos und Audios integriert werden.

Diese App befindet sich auf den iPads der Schule und kann somit erstmal in der Schule genutzt werden. Es muss kein Konto angelegt werden.

Nähere Informationen entnehmen sie folgendem Link: <https://bookcreator.com/> (Stand 01/2021)

Weitere Informationen zum Datenschutz finden Sie unter <https://bookcreator.com/privacy-policy/> (Stand 01/2021)

b. Stop Motion Studio – Filmeditor

Mit ‚Stop Motion Studio‘ können eigene Filme mit Bildern erstellt werden. Die Bilder können weiterbearbeitet werden (z.B. Bilder nachbessern, Sprechblasen einfügen, usw.). Der eigene Film kann auch mit Musik beispielsweise untermalt werden.

Diese App befindet sich auf den iPads der Schule und kann somit erstmal in der Schule genutzt werden. Es muss kein Konto angelegt werden.

Nähere Informationen entnehmen sie folgendem Link: <https://apps.apple.com/de/app/stop-motion-studio/id441651297> (Stand 01/2021)

Weitere Informationen zum Datenschutz finden Sie unter: <https://www.cateater.com/privacy> (Stand 01/2021)

c. Weitere Apps

Apple bietet noch weitere Apps an wie z.B. Garage Band, PuppetPals HD, iMovie, Robo Code. Diese können ebenso im Unterricht benutzt werden.

7. Padlet – digitale Pinnwand

Mit Hilfe des Padlets können Lehrkräfte für ihre Klassen digitale Pinnwände erstellen. Schüler können diese Seite über einen Link, den sie von der Lehrkraft bekommen, öffnen. Auf dieser Seite können sich Nachrichten, Videos, Audiodateien, Verlinkungen etc. passend zu Unterrichtsinhalten befinden. Nähere Informationen entnehmen sie folgendem Link: <https://de.padlet.com/> (Stand 01/2021)

Weitere Informationen zum Datenschutz finden Sie unter: <https://padlet.com/about/privacy> (Stand 01/2021)

8. Quizlet – interaktive Lernkartensets

Quizlet bietet interaktive Lernangebote, unter anderem interaktive Quizspiele. Letzteres kann im Unterricht mit der ganzen Klasse durchgeführt werden. Dafür richtet die Lehrkraft sich ein Konto ein und trägt alle Kinder (mit dem Vornamen) ihrer/seiner Klasse ein. Mit den Kindern kann dann ein Quiz gespielt werden, bei dem jedes Kind mitmachen kann. Die Ergebnisse werden in dem Programm festgehalten. Je nach Einstellung, kann nur die Lehrkraft oder die ganze Klasse die Ergebnisse sehen. Nähere Informationen entnehmen sie folgendem Link: <https://quizlet.com/de> (Stand 01/2021)

Weitere Informationen zum Datenschutz finden Sie unter: <https://quizlet.com/privacy> (Stand 01/2021)

9. Zoom – digitale Videokonferenzen

In Zeiten von Distanzunterricht kann Zoom als digitale Videokonferenz genutzt werden. In diesen Videokonferenzen können z.B. die SchülerInnen betreut oder Unterrichtsinhalte besprochen werden. Die Teilnahme der SchülerInnen erfolgt ohne Nutzerkonto. Nähere Informationen entnehmen sie folgendem Link: <https://zoom.us/de-de/meetings.html> (Stand 01/2021)

Bei der Teilnahme an einer Zoom Videokonferenz ohne eigenes Nutzerkonto werden Metadaten zur Konferenz verarbeitet: Thema, Beschreibung (optional), IP Nummer des Teilnehmers und Informationen zum genutzten Endgerät. Bei Nutzung des IM Chats in Zoom sind die Chat Inhalte Gegenstand der Verarbeitung. Bei Bestehen eines Nutzerkontos (nicht erforderlich), werden außerdem folgende Daten verarbeitet: Vorname, Nachname, Telefonnummer (optional), E-Mail, Passwort, Profilbild (optional). Eine Speicherung von Videokonferenzen und IM Chats durch die Schule erfolgt nicht. Die Schule hat keinen Zugriff auf Nutzerkonten, falls solche von Schülern erstellt werden. Alle Teilnehmer einer Videokonferenz haben Zugriff im Sinne von Sehen, Hören und Lesen auf Inhalte der Videokonferenz und IM Chats. Der Anbieter hat Zugriff auf die verarbeiteten Daten im Rahmen der Auftragsverarbeitung und auf Weisung der Schulleitung (datenschutz-schule.info 2021). Weitere Informationen zum Datenschutz finden Sie unter: <https://zoom.us/en-us/trust/privacy.html> (Stand 01/2021)

10. YouTube – Video Plattform

YouTube ist eine bekannte Video Plattform, die einerseits viele Inhalte zur Verfügung stellt und andererseits auf der man eigene Videos hochladen kann. In der Schule nutzen wir Videos, um beispielsweise Unterrichtsinhalte zu veranschaulichen oder zu erklären.

Weitere Informationen zum Datenschutz finden Sie unter: <https://policies.google.com/privacy?hl=de> (Stand 01/2021) oder unter <https://datenschutz-schule.info/datenschutz-check/youtube-video-plattform/> (Stand 01/2021)

11. Logineo NRW – Schulplattform im Aufbau

Quellen

datenschutz-schule.info mit S. Maurer und K. Möhring (2021): Datenschutz-Einwilligung-Sammlung, abgerufen am 15.01.2021 von <https://datenschutz-schule.info/service-downloads/einwilligungen-schule-nrw/>

datenschutz-schule.info (2021): Einwilligung – EU-DSGVO konform – Zoom – Schüler.docx, abgerufen am 25.01.2021 von <https://datenschutz-schule.info/service-downloads/einwilligungen-schule-nrw/download-weitere-einwilligungen-nrw/>